

# Perancangan Sistem Paket Wisata

## Studi Kasus : Kabupaten Aceh Tengah

Rahmadi \_Asri<sup>a,1,\*</sup>, Ratna Dewi<sup>b,2</sup>, Ananda Mutia Dewi<sup>b,3</sup>

Rahmadi Asri, Fajar Harapan, Bener Meriah 24553, Indonesia

Ratna Dewi, Kebayakén, Aceh Tengah 24519, Indonesia

Ananda Mutia Dewi, Mekar Ayu 24553, Indonesia

[rahmadi2808@gmail.com](mailto:rahmadi2808@gmail.com)

\* Corresponding Author

### ABSTRAK

Perkembangan teknologi semakin pesat, komputer saat ini digunakan sebagai alat untuk mempermudah segala aktivitas pekerjaan manusia serta didukung oleh software dan hardware yang semakin canggih, komputer juga dapat terhubung dengan Jaringan internet, sehingga pengolahan data semakin mudah dilakukan. Kabupaten Aceh Tengah merupakan kawasan wisata terkelola dengan baik, sangat ramai untuk dikunjungi oleh wisatawan daerah, namun belum ada suatu sistem online yang dapat merekomendasikan bagi pengunjung luar untuk berwisata, yaitu belum tersedia layanan paket wisata. Oleh sebab itu penulis tertarik membuat suatu sistem Perancangan Paket Wisata menggunakan metode *waterfall* dimana metode ini sangat cocok untuk diterapkan pada sistem paket wisata, tujuannya adalah untuk memudahkan wisatawan luar melihat semua informasi tentang wisata serta pengunjung juga dapat memilih paket wisata yang tersedia di dalam sistem, sehingga wisatawan luar dapat merencanakan perincian biaya yang harus di keluarkan untuk berlibur. Situs website paket wisata ini dapat diakses langsung tanpa batas, diharapkan website sistem paket wisata ini juga dapat memberi kontribusi yang baik dan memberikan kemudahan-kemudahan kepada semua pengunjung.

**Kata Kunci:** Aceh Tengah, Website, Paket Wisata, Pengunjung

### I. Pendahuluan

Seiring berkembang nya teknologi informasi semakin cepat didukung oleh sumber daya manusia yang kreatif terus berinovatif untuk melahirkan ide ide yang cemerlang di tengah kehidupan pada jaman modern ini, salah satu contoh nya itu jaringan internet sebagai jaringan penghubung tanpa batas untuk memudahkan berkomunikasi satu sama lain.

Aceh Tengah merupakan salah satu Kabupaten/kota yang banyak memiliki tempat wisata - wisata indah, didukung oleh lingkungan yang bersih, aman, tentram dan damai serta memiliki suhu normal berkisar antara 20°C sampai dengan 22°C, menjadi pilihan pengunjung untuk berwisata di wilayah tengah bagian dari provinsi aceh.

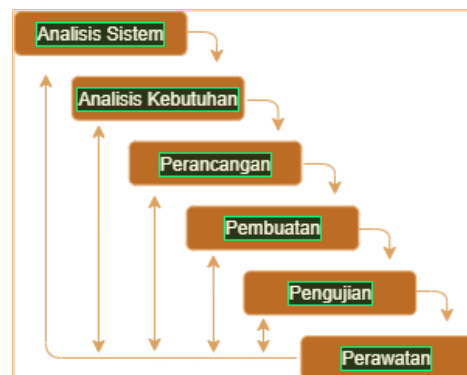
Saat ini Kabupaten Aceh Tengah belum memiliki system informasi khusus yang membidangi pada bagian wisata, sehingga masih banyak wisata wisata di Kabupaten Aceh Tengah belum ter expos ke publik dengan demikian untuk menangani masalah tersebut

penulis akan merancang sebuah sistem informasi paket wisata berbasis *online*

Sistem paket wisata diharapkan dapat memudahkan pengunjung untuk memilih rute perjalanan sesuai dengan keinginan dan anggaran yang dimiliki oleh pengunjung yang hendak berwisata.

### II. Metodologi

Perancangan sistem paket wisata studi kasus : Kabupaten Aceh Tengah menggunakan metode *waterfall* [1]. Dapat dilihat pada Gambar 1 sebagai berikut.



Gambar 1. Metode *waterfall*

Metode *waterfall* merupakan skema perancangan sistem yang berurutan secara *hierarki* tanpa berulang – ulang, melewati tahapan proses awal hingga akhir. Metode *waterfall* ini sangat cocok untuk pembuatan sistem yang besar. Penggunaan metode *waterfall* dalam perancangan sistem paket wisata sebagai berikut:

### 1. Analisis Sistem

Sistem paket wisata dibuat menggunakan bahasa pemrograman *web PHP, MySql* berbasis *online*. Sistem berbasis *online* ini di rancang untuk mempermudah pengunjung mendapatkan semua informasi wisata yang tersebar di lingkungan Kabupaten Aceh Tengah sesuai dengan kebutuhan dan keinginan pengunjung, sehingga dapat diakses oleh pengunjung yang hendak berwisata ke kota takengon Kabupaten Aceh Tengah.

### 2. Analisis Kebutuhan

Penulis melakukan berbagai upaya untuk mendapatkan informasi terkait penelitian ini dengan cara berkomunikasi langsung dengan tokoh adat, tokoh masyarakat, penggiat wisata dan masyarakat setempat serta berkoordinasi dengan dinas pariwisata. Setelah wawancara penulis melakukan observasi kelapangan untuk mengetahui keadaan wisata. Selanjutnya penulis mencari referensi terkait dengan cara *searching* di *google* untuk mengumpulkan data dari berbagai sumber sebagai bahan kajian seperti publikasi ilmiah yang terdiri dari artikel, jurnal, buku dan lain sebagainya.

### 3. Perancangan

Sebelum membuat sistem terlebih dahulu merancang suatu desain yang menarik seperti kerangka sistem, layout sistem, tata letak tampilan menu, tampilan sub-sub menu dan lain sebagainya, dapat dilihat pada Gambar 2.



Gambar 2. Perancangan Sistem

### 4. Pembuatan

Pada langkah ke empat pembuatan sistem dimana hasil daripada perancangan sistem yang di usulkan memberikan gambaran tentang semua wisata yang ada di daerah Kabupaten Aceh Tengah, tanpa seperti gambar dibawah ini:



Gambar 3. Pembuatan Sistem

### 5. Pengujian

Pengujian sistem paket wisata Kabupaten Aceh Tengah bisa menggunakan sistem pengujian *Black Box, White Box, Grey Box* dan lain Sebagainya, konsep dalam suatu sistem informasi adalah di ukur dari segi penggunaan sistemnya yang simple, menarik sudah pasti mudah untuk digunakan[2][3].

Sementara sistem paket wisata ini belum di uji, karena sistem paket wisata ini masih tahap perancangan.

### 6. Perawatan

Setelah di implementasikan sistem paket wisata di kabupaten aceh tengah, yang perlu di perhatikan adalah

perawatan pengembangan sistem ini bersifat berkelanjutan.

Metode yang digunakan untuk pemeliharaan sistem kedepan yaitu menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)* metode ini sangat sesuai untuk kebutuhan pelanggan dimana jika masih ditemukan kekurangan pada saat perawatan sistem akan dilakukan penyempurnaan kembali [2][5].

### III. Pembahasan

#### 1. Teknik Pengelompokan Rute Wisata

##### a. Pengelompokan Objek Wisata

Pemetaan wisata pertama sekali dilakukan oleh dinas parawisata, setelah itu penulis mencoba membuat sistem pengelompokan secara sistematis yaitu

Paket	Tempat Wisata						
	Wisata 1	Wisata 2	Wisata 3	Wisata 4	Wisata 5	Wisata ...	
A	A1	Teluk Mendale	Putri Pues	Ujung Mepar	Kala Pedemun	Renggal	Bur Gayo
	A2	Teluk Mendale	Pante Menye	Atu Telak	Ujung Kalang	One-one	Bur Rintis
	A3	Putri Pukes	Air Terjun Mengaya	Kala Pedemun	one-one	Renggal	Oregon
	A..	Ujung Bintang	Bur Gayo	Bur Rintis	Pantan Terong	Puncak Laweng	Atu Kol
B	B1	Ujung bebuli	ujung mepar	ujung pasir	ujung nunang	oregon	bur kelleten
	B2	Putri Pukes	Air Terjun Mengaya	Kala Pedemun	one-one	Renggal	Oregon
	B3	Ujung Bintang	Bur Gayo	Bur Rintis	Pantan Terong	Puncak Laweng	Atu Kol
	B..	Teluk Mendale	Putri Pues	Ujung Mepar	Kala Pedemun	Renggal	Bur Gayo
C	C1	Teluk Mendale	Pante Menye	Atu Telak	Ujung Kalang	One-one	Bur Gayo
	C2	Teluk Mendale	Pante Menye	Atu Telak	Ujung Kalang	One-one	Bur Rintis
	C3	Teluk Mendale	Putri Pues	Ujung Mepar	Kala Pedemun	Renggal	Bur Gayo
	C...	Putri Pukes	Air Terjun Mengaya	Kala Pedemun	one-one	Renggal	Oregon

mengambil rute awal mulai dari wisata A s.d wisata Z yang terdapat di kawasan Kabupaten Aceh Tengah selanjunya penulis membuat pengelompokan atau paket wisata yang di klasifikasikan. Paket wisata dapat ditulis dalam bentuk table di bawah ini:

Tabel 1. Paket Wisata

#### Rumus perhitungan paket wisata

**Total Anggaran = Wisata + Fasilitas Wisata + Makanan dan Minuman + Kendaraan + Penginapan.**

Contoh.

Wisatawan hendak memesan wisata untuk sehari dan satu malam menginap. (Kategori **PAKET A**)

#### **Pemilihan Wisata**

Wisata 1 (IDR. 250.000); Wisata 2 (IDR. 200.000); Wisata 3 (IDR. 400.000)

Jadi

Jumlah Wisata = Wisata 1 + Wisata 2 + Wisata 3 = 850.000;

#### **Pasilitas Wisata**

##### **Makanan dan Minuman**

Ayam Penyet+Nasi (IDR.50.000)

##### **Kendaraan**

Mobil Innova Reebon (IDR.600.000)

##### **Penginapan**

Hotel Bintang 3 (IDR. 1.150.000)

#### **Total Anggaran**

Jumlah = Wisata + Fasilitas Wisata + Makanan dan Minuman + Kendaraan + Penginapan.

Total Anggaran = **2.650.000;**

Jadi Anggaran wisata untuk PAKET A terbilang samadenagan (Dua Juta Enam Ratus Lima Puluh Ribu Rupiah);

#### b. Rincian Budget atau pembiayaan Paket Wisata

Fasilitas wisata yang terdiri dari jenis kendaraan, rentang usia sofir kendaraan, penginapan, makanan dan minuman sudah dirincikan. Jadi anggaran yang dikeluarkan oleh wisatawan terperinci dalam table 2 dibawah ini:

Tabel 2. Fasilitas dan Perincian Biaya

Paket Wisata	Fasilitas				Budget
	Makanan & Minuman	Kendaraan	Sofir Kendaraan	Penginapan	
Paket A	Nasi + Kopi/Jus	Kelas I-II-III	20-35/35-55 Tahun	Hotel/Wisma	1,5/2/2,5 Juta
Paket B	Nasi + Kopi/Jus	Kelas I-II-III	20-35/35-55 Tahun	Hotel/Wisma	1/1,5/3 Juta
Paket C	Nasi + Kopi/Jus	Kelas I-II-III	20-35/35-55 Tahun	Hotel/Wisma	2/2,4/2,8 Juta
Paket ...	...	...	...	...	...

#### 2. Sistem Paket Wisata

Perancangan sistem paket wisata terdiri dari tiga menu yaitu menu beranda, menu paket wisata dan menu info semua tentang wisata.

##### a. Menu Beranda

Pada menu utama ini dapat difungsikan sebagai tampilan antar muka sistem dengan pengunjung yang berisikan tentang sarana informasi terkait semua wisata di Kabupaten Aceh Tengah.

Tampilan menu ini bersifat terbuka untuk umum tanpa harus melakukan *registrasi* maupun *login* terlebih dahulu, namun pengunjung dapat mengakses langsung di halaman utama pada sistem tersebut.

Berikut tampilan *form* beranda dapat dilihat pada Gambar 4.



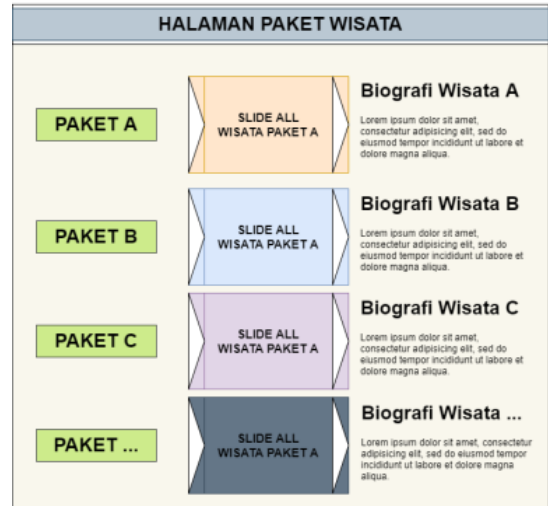
Gambar 4. Tampilan Menu Beranda

Pada Gambar (4) diatas terdapat tampilan menu pada halaman beranda, jika di klik pada gambar tersebut langsung tampil informasi beografi wisata tersebut.

### b. Menu Paket Wisata

Paket wisata yaitu pengelompokan dari beberapa jumlah wisata, untuk dijadikan sebuah opsi atau pilihan oleh pengunjung yang dapat dikunjungi secara sistematis, dimulai dari titik awal hingga berakhir sampai titik akhir.

Biaya pengeluaran juga sudah dirincikan dengan jelas, untuk rute-rute tertentu pada suatu objek wisata. Menu paket wisata dapat dilihat pada Gambar 5. Dibawah ini:



Gambar 5. Menu Paket Wisata

Pada Gambar 5 diatas terdapat beberapa paket wisata yang tersedia pada sistem tersebut, dapat difungsikan sebagai pilihan bagi para pengunjung atau wisatawan.

### c. Info Semua Wisata

Sistem paket wisata merupakan suatu sistem informasi objek wisata, objek wisata juga memiliki informasi yang terdiri letak geografis dari suatu objek wisata, tempat wisata, jarak tempuh objek wisata, fasilitas yang tersedia pada suatu objek wisata dan lain sebagainya. Info wisata dapat dilihat pada Gambar 6 dibawah ini:



Gambar 6. Menu Semua Wisata

Pada Gambar (6) terlihat icon wisata dan detail informasi tentang wisata, bagi pengunjung juga bisa melihat biografi detail wisata wisata yang terdapat di dataran tinggi tanah gayo Kabupaten Aceh Tengah.

### 3. Transaksi Sistem Pembayaran Pemesanan Paket Wisata

Tersedianya sistem informasi paket wisata tentu dapat memudahkan semua proses pemesanan wisata yang sesuai dengan *budget* dan keinginan para pengunjung. Sistem pembayaran pemesanan paket wisata melalui kartu kredit maupun secara cash, transaksi pembayaran tersebut dilakukan oleh wisatawan dengan pengelola wisata.

## IV. Penutup

Kemudahan itu dapat dirasakan apabila semua pekerjaan terintegrasi dengan baik, perancangan sistem paket wisata memberikan gambaran singkat terhadap pengelolaan wisata, setelah perancangan ini selesai, barulah sistem tersebut di implementasikan, jika sistem paket wisata telah berjalan maka sistem ini diharapkan bisa menhandel semua pekerjaan pengelola objek wisata maupun pengelolaan informasi yang disajikan untuk wisatawan luar daerah.

Terbentuknya sistem paket wisata juga dapat mengundang wisatawan luar daerah untuk masuk ke Kabupaten Aceh Tengah, tujuannya meningkatkan nilai tambah bagi pemilik wisata, pemilik penginapan (hotel), serta bisa membuka lapangan pekerjaan baru sehingga dapat menurunkan angka pengangguran dalam daerah.

## DAFTAR PUSTAKA

[1] Sigit, "Manajemen proyek: penerapan metode waterfall," Skyshi, April 2018. [Online]. Available: Medium, <https://medium.com>. [Accessed: April 14, 2021].

[2] <http://www.miftakhurizal.lecture.ub.ac.id/files/2016/10/METODE-DAN-TEKNIK-PENGEMBANGAN.pdf> [Accessed: Mei 03, 2021].

[3] <https://medium.com/skyshidigital/pengujian-sistem-52940ee98c77> [Accessed: Mei 03, 2021].

[4] [METODE DAN TEKNIK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI \(ub.ac.id\)](#) [Accessed: Mei 03, 2021].

[5] [Rapid Application Development: Pengertian dan Langkahnya - Glints Blog](#) [Accessed: Mei 03, 2021].